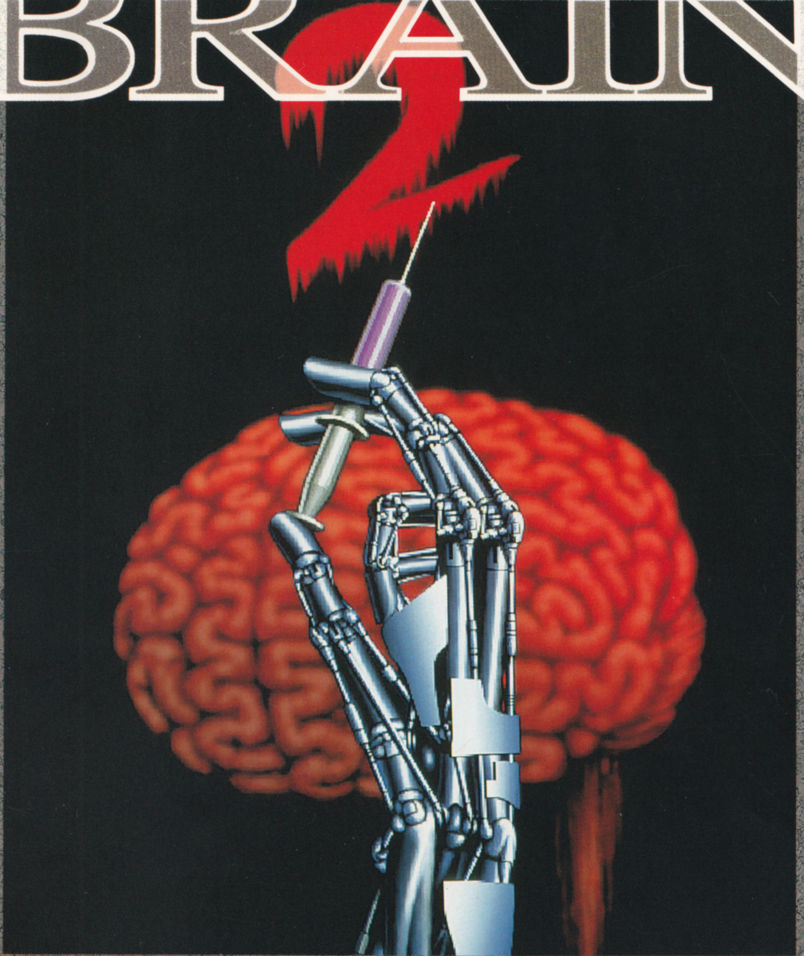
NIGHTMARE COLLECTION

DEAD OF THE BRAIN 2



USER'S MANUAL

DEAD OF THE BRAIN FINAL STORY

はじめに・・・

この度は『DEAD OF THE BRAIN2』をお買い上げ頂き誠に有り難うございます。プレイされる前に、このマニュアルをお読み頂きますとゲームがスムースに進行する事と思います。本ゲームは原作『DEAD OF THE BRAIN』第7話〔最終話〕のストーリーに基づき製作されたものです。前回の続編として製作されていますが、初めてプレイする方にも十分楽しんでもらえるように構成されています。また、難易度を他のゲームと比べ低めに設定してありますのでこの手のアドベンチャーゲームが苦手な方にも、比較的楽にゲームが進行する事と思います。

プロローグ

２年前、グールの野望を打ち砕く事ができたコールとシーラだが、死霊によって街が崩壊されてしまったため隣街へ越して来る。
ようやくこの街にも慣れてきたある日、コールのプロポーズによって二人はめでたく婚約した。それを聞きつけた友達のテリーとリンはコールのアパートに来て二人を祝福した。
だが、二人の幸せはそんなに長く続かない・・・。
悪夢はこの夜から始まったのである・・・。
Dead of the Brain Final Story.

DEAD OF THE BRAIN FINAL STORY

■ 対応機種

ＮＥＣ　ＰＣ－９８０１ＶＭ以降
ＥＰＳＯＮ　ＰＣ－２８６／３８６／４８６
富士通　ＦＭ－ＴＯＷＮＳ／ＭＡＲＴＹ

９８シリーズを御使用の方は、ディップ・スイッチのＧＤＣモードを２．５ＭＨｚに設定してください。（ＳＷ２－８をＯＦＦにしてください）

■ 起動方法

▼ ＰＣ－９８シリーズの場合

ドライブ１にディスクＡ、ドライブ２にディスクＢを入れてから、ディスプレイ・本体の順に電源を入れてください。

▼ ＰＣ－９８０１ＮＯＴＥシリーズの場合

１．９８ＮＯＴＥのメニューを立ち上げてください。
２．起動装置の指定をＲＡＭドライブに設定してください。
３．第一ドライブの指定をＲＡＭドライブ優先に設定してください。
４．画面モードをリバースに設定してください。
　（モノクロディスプレイの機種）
５．ディスクＡの内容をＲＡＭドライブに転送してください。
６．ディスクＢを内蔵ドライブに入れて再起動してください。

ＲＡＭドライブの内容を初期化したり、バッテリーが切れた場合以外は１～５の作業は不要です。また、セーブ・データーはＲＡＭドライブに保存されますのでゲームを長時間中断する場合は、ＲＡＭの内容をディスクＡにバックアップする事をお薦めします。

DEAD OF THE BRAIN FINAL STORY

▼ FM－TOWNS／MARTYの場合

1．本体の電源を入れ、CD－ROMをセットしてからリセットしてください。
起動すると以下のメニューが表示されます。

「DEAD OF THE BRAIN2」 GAME START	：	オープニングの後にゲームが始まります。
MAKING USER DISK	：	ゲームの途中経過を保存するディスクを作成しますので、ドライブ0にブランクディスクを入れて「実行」を選択してください。
「DEAD OF THE BRAIN2」 GAME END	：	ゲームを終了します。

■ 操作方法

このゲームソフトは、マウスにより画面内のあらゆる物をクリックしていくタイプのアドベンチャーゲームです。

DEAD OF THE BRAIN FINAL STORY

■ HDDを使用する場合（PC－98／EPSON　PCシリーズ）

▼ ハードディスクへのインストール方法

1．ハードディスクよりMS－DOSを立ち上げてください。
2．インストールするドライブに6メガバイト以上の空き容量がある事を確認して、ドライブ1にAディスクをセットしてください。
3．カレントドライブを、Aディスクを入れたドライブに移動してください。
4．S>INSTH　S：　D：　を実行してください。
　S＝フロッピーディスクドライブのドライブ番号
　D＝ハードディスクのドライブ番号
5．　画面の指示に従ってディスクを入れ換えてください。

▼ ハードディスクからの起動方法

1．ハードディスクよりMS－DOSを立ち上げてください。
2．ドライブ1にAディスクを入れてください。
3．カレントドライブをインストールしたドライブに移動してください。
4．　BRAIN2を実行してください。

本体のメモリが不足している場合には、起動しない事があります。
その場合には、CONFIG．SYS中のデバイスドライバーを外して、メモリを空けてください。

【お断わり】

ハードディスクへのインストールは、危険を伴う場合が多々ありますので、十分な知識のある方以外は行わないでください。
また、インストールに際して、ハードディスク内のデータ、ハードディスク本体等にいかなる障害が発生しましても、当社では一切の責任を負いませんのでご了承ください。また、インストールに関する質問は一切お答えできません。

※FM－TOWNS版はハードディスクに対応していません。

DEAD OF THE BRAIN FINAL STORY

■ メニュー説明

初めてゲームを立ち上げるとユーザーの登録を行います。キーボードから６文字以内で名前を入力してください。

名前の入力が終わると以下のメニューが表示されます。

NEW GAME　：　ゲームを最初から始めます。

LOAD GAME　：　ゲームをセーブした場所から始めます。

MUSIC MODE　：　ミュージック・モードに入ります。

▼ NEW GAME

オープニング・デモの後にゲームを開始します。

▼ LOAD GAME

途中経過をセーブしてあれば、そのシーンからゲームを再開する事ができます。
何もセーブしていない場合には、ゲームの最初から始まります。

▼ MUSIC MODE

MUSE提供の『DEAD OF THE BRAIN2』で使用されている曲を聞く事ができます。

DEAD OF THE BRAIN FINAL STORY

■ ゲームの説明

このゲームは、マウスカーソルで画面のあらゆる場所をクリックして進行するタイプのアドベンチャーゲームです。クリックできる場所は、カーソルを移動した時に、その物体上で点滅する括弧で記します。また、ゲーム中では2つのアイコンが使用できます。

▼ アイコンの説明

MOVE　：　移動したい時には、このアイコンをクリックします。
（場所によっては強制的に移動する場合もあります）

SYSTEM　：ゲームのロード・セーブができます。ゲームの途中経過は8ヶ所まで保存できます。尚、間違ってこのアイコンを選択してしまった場合には『CANCEL』を実行してください。

▼ 戦闘シーンの説明

このゲームでは、ストーリーが進むにつれて、主人公は敵とのリアルタイム戦闘をしなければなりません。

戦闘はタイムカウント制で、メッセージウインドゥの左側にタイムカウンターが表示されます。カウンターはシャッフルされた後、左から順に秒を確定してからカウントダウンを開始します。カウントダウンが始まると、画面上にマウスカーソルが現れますので、カウンターが0になる前に行動してください。

▼ゲーム・オーバー

主人公が死んでしまう、もしくは捜査不能に陥るとゲーム・オーバーになります。
セーブしていない人のために、このゲームはコンティニューが付いています。
ゲーム・オーバー時に『CONTINUE』を選択すると、同じシーンからゲームが再びスタートします。コンティニューをせずに、ゲームを終わらせたい場合には『GAME　END』を選択し、マシンの電源を切ってください。

DEAD OF THE BRAIN FINAL STORY

■ ドアロック暗証番号

ビレイン研究所のドアロックの暗証番号について記します。

R−T50	1129	V−L25	2509
R−S73	2854	V−Y59	4481
S−N35	6626	B−W33	2680
S−R52	3459	B−A41	4304
P−B30	5055	W−C13	6437
P−A50	9396	W−S99	7144
X−F01	4344	G−R64	8327
X−M00	7687	G−E97	8233
D−O23	1630	K−L43	0071
D−H33	9642	K−Y86	0915
T−D79	9461	I−U68	7678
T−J86	5971	I−E21	1841
N−U12	1692	Z−P08	3121
N−Z04	8276	Z−V77	5765

アフターサポート

お買い上げいただいたソフトが、動作しない等の問題が起こりましたら、まず本説明書、裏表紙の＜ご注意＞事項を確認してください。

それでも動作しない時は、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。製品の製作・発送には万全を期しておりますが、運送時の事故等やむをえない状況で、一部不良の品が出回ることがございます。万一、そのような品をご購入なさってしまった場合、お手数ですが、裏面の「アフターサポート申し込み用紙」に詳しい症状と、お使いになられている詳しい機種（例：ＰＣ９８０１ＲＸ／５インチ２ＨＤ）、環境をご記入の上、コピーしてディスクと一緒にパッケージ・付属品ごと当社ユーザーサポート係までお送り下さい。（異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。また万が一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお勧めします。）至急調査の上、明らかに当社製品に原因があると認められた場合、当社の責において修理・交換致します。

☆ただし、以下の場合は交換の対象外となりますので、ご承知下さい。☆

・サポート用紙が同封されていない場合
・フロッピーディスクが当社の提供した物と異なる場合
・当社のテストプレイで異常なかった場合
・明らかに不正と認められる改造又はコピー防止解除の試み等が施されていた場合

◎当社の製品にはコピー防止処理が施されています。無理にコピーをとろうとしたり、改造を試みますと内容が破壊される可能性が大きいのでご注意下さい。

◎ディスクのお取り扱いには十分ご注意下さい。５インチ版は、エンベロープの裏にかかれている注意事項を必ずお読み下さい。万一、お客様の不注意により、破損等なさった場合には有償にて交換致します。
（￥2,000分の郵便為替（返送用送料込）を同封してください。）

◎ゲームに関する質問、お問い合わせは月曜から金曜の午後２時から午後６時の間に受け付けております（祝、祭日を除く）
上記以外の時間帯でのお電話は受け付けておりませんのでご了承ください。
㈲アイデス　ユーザーサポート室　03-3205-3685

この度は当社製品をお買い上げ頂きまして誠に有り難うございます。
よりよい製品を作るため皆様方のご意見をお聞かせ下さい。
お手数ですが各質問をお読みになって同封のアンケート用紙にご記入願います。
なお、お送りいただいた方の中から抽選で毎月１０名様に当社特製オリジナルテレホンカードを差し上げます。（当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。）

アフターサポート申し込み用紙

ご 住 所	〒 ー TEL （ ）	
お 名 前		
ゲーム名	デッド・オブ・ザ・ブレイン２	症状
使用機種 （例） PC9801BX/U2 メディア １． ５インチ ２． 3.5インチ ３． CD-ROM		周辺機器と使用環境
		内容 １．DISK破損、修理希望 （郵便為替￥2,000同封） ２．起動不能　交換希望 ３．その他（ ）

※サポート用紙はコピーしてお使い下さい。

《ご注意》

本ソフトのプログラム及びパッケージ，マニュアルはフェアリーテールの著作物です。無断で複写，複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが，万一プログラムが動作しない場合は，まず次の事をお確かめ下さい。

●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？
●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？
●ディスケットは正しくセットされていますか？
●一度電源を切って，状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか。
●当社の製品は、純正の周辺機器が接続されているという状態を前提に、開発されています。したがって、純正及びその同等品以外の機器が接続されている場合には、正常な動作は保証できません。

以上をご確認の上，それでも作動しない場合は…。

●ご購入ショップなどで，同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。
●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する，地名，団体名，登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

《健康上の安全に関するご注意》

疲れている時や，連続して長時間にわたるゲームプレイは，健康を損なうおそれがありますので注意して下さい。長時間ゲームをする場合は，健康のため１時間ごとに10分から15分の休憩をとるようにして下さい。

またごくまれに強い光の刺激や点滅を受けたり，ディスプレイを見ているときに，一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状が現れる場合があります。このような症状が現れた事がある方は，ゲームをする前に必ず医師と相談して下さい。

また，ゲームをしていて，このような症状が現れた場合には，ゲームをやめて，医師の診察を受けて下さい。

Fairytale ・フェアリーテール

(有)アイデス　〒169新宿区高田馬場1-29-20 3F

TEL 03-3205-3685

Fairytale
フェアリーテール